

L'ODISSEA DI OMERO

L'*Odissea* è una leggenda che parla del viaggio di ritorno di Ulisse verso la sua isola, Itaca, dopo aver vinto la guerra contro Troia. I valori più importanti sono quelli dell'intelligenza e della nostalgia di casa.

1. ULISSE, dopo aver vinto con i Greci la guerra di Troia, sale con i suoi amici su una nave per tornare a Itaca, l'isola di cui è re.
2. Giunto su un'isola, ULISSE acceca POLIFEMO, un ciclope figlio del dio del mare POSEIDONE, che vuole mangiarlo.
3. POSEIDONE, per vendicare il figlio POLIFEMO, rende il viaggio di ULISSE pieno di pericoli.
4. ULISSE, aiutato dalla dea ATENA, si trova ad affrontare numerosi mostri marini, in un viaggio lungo ben dieci anni.
5. ULISSE naufraga sull'isola della principessa NAUSICAA, che lo accoglie, ascolta il racconto dei suoi viaggi e gli fornisce una nuova nave per tornare ad Itaca.
6. ULISSE giunge finalmente a casa, ma scopre che, vista la sua assenza, alcuni suoi nemici stanno cercando di sposare la moglie PENELOPE per diventare re.
7. ULISSE incontra il figlio TELEMACO e prepara insieme a lui un piano per uccidere i suoi nemici.
8. PENELOPE e TELEMACO organizzano una gara di tiro con l'arco, a cui partecipa anche ULISSE travestito.
9. ULISSE, che è un bravissimo arciere, approfitta della situazione per prendere di sorpresa i suoi nemici ed ucciderli tutti.
10. ULISSE viene riconosciuto da tutta la sua gente ed è di nuovo proclamato re di Itaca.

I personaggi dell'*Odissea*

<u>UOMINI</u>		<u>DIVINITÀ</u>	
Ulisse	È il re di Itaca, protagonista della storia	Atena	È la dea della sapienza, protettrice di Ulisse
Penelope	È la regina di Itaca, moglie di Ulisse	Poseidone	È il dio del mare, nemico di Ulisse
Telemaco	È il principe di Itaca, figlio di Ulisse	Polifemo	È un ciclope incontrato e accecato da Ulisse
Nausicaa	È la principessa a cui Ulisse racconta il suo viaggio		